Prova de Fluxo de Controle em Dart

01) Qual é a sintaxe básica da instrução if em Dart?

**a)** if (condição) { }

b) if { }

c) if (condição)

d) if {condição}

02) Qual é a função da instrução else em Dart?

a) Executa o bloco de código caso a condição do if seja verdadeira.

**b**) Executa o bloco de código caso a condição do if seja falsa.

c) Encerra o bloco de código do if.

d) Não tem função na estrutura if-else.

03) Qual é a função da instrução switch em Dart?

a) Testar uma condição única.

**b**) Testar várias condições diferentes.

c) Encerrar um bloco de código.

d) Executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.

04) Como se define um case dentro de uma estrutura switch em Dart?

a) case 1:

**b)** case "opção 1":

c) case (1):

d) case 1

05) Qual é a sintaxe básica da instrução for em Dart?

a) for (inicialização; condição; incremento) { }

b) for (condição) { }

**c**) for (inicialização; incremento) { }

d) for (inicialização) { }

06) Qual é a sintaxe básica da instrução while em Dart?

**a**) while (condição) { }

b) while { }

c) while (condição)

d) while {condição}

07) Qual é a função da instrução do-while em Dart?

a) Executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.

**b)** Executar um bloco de código pelo menos uma vez, e então repeti-lo enquanto uma condição for verdadeira.

c) Testar várias condições diferentes.

d) Encerrar um bloco de código.

08) Qual é a função da instrução break em Dart?

**a**) Encerrar um bloco de código e continuar a execução no próximo bloco.

b) Encerrar a execução do programa.

c) Encerrar um bloco de código e continuar a execução no bloco anterior.

d) Encerrar um loop ou switch.

09) Qual é a função da instrução continue em Dart?

a) Encerrar um loop ou switch.

**b)** Ignorar o resto do bloco de código atual e continuar a execução no próximo bloco.

c) Encerrar a execução do programa.

d) Encerrar o bloco de código atual e continuar a execução no bloco anterior.

10) O que é uma exceção em Dart?

**a)** Um erro de sintaxe.

b) Um erro de tempo de execução.

c) Um erro de compilação.

d) Uma variável global.